

Informační a komunikační technologie			
ročník: kvinta			
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY PODLE RVP G	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY, PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
		Tabulkový kalkulátor Prohloubení znalostí o tabulkovém kalkulátoru MS Excel na praktických příkladech – další práce s makry včetně jejich editace, vícečetné větvení pomocí podmínky KDYŽ(), funkce pro seřazení hodnot, nastavení vyhlazování křivek na goniometrických funkcích, kombinovaný graf a jeho editace, další možnosti práce s datem a časem., podrobnější editace os grafů, vlastní typy grafů Další možnosti formátování...	M – goniometrické funkce obecného úhlu
-organizuje účelně data a chrání je proti poškození či zneužití	-pracuje spolehlivě s databázovým systémem a chápe jeho význam	Databázový program: základní pojmy z oblasti databází nejdůležitější objekty v databázi návrhy databáze, datové typy polí práce s datovým listem import dat z MS EXCEL význam a funkce primárního klíče dotazy a jejich druhy relační vztahy v databázi relace typu 1:N, relace typu 1:1 využití sestav pro tvorbu šítků závěrečná práce s velkou databází	

Informační a komunikační technologie			
ročník: sexta			
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY PODLE RVP G	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY, PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
-ovládá, propojuje a aplikuje dostupné prostředky ICT	-umí propojovat jednotlivé druhy periferních zařízení a konfigurovat pro efektivní provoz	Základy Informatiky: pojem informace, jednotky informačního objemu, převody mezi číselnými soustavami, ověření pomocí aplikace kalkulačka	
		Vektorový grafický editor: ovládání editoru pomocí panelů volná tvorba grafických objektů pomocí panelu nástrojů vzájemné vztahy objektů a jejich nastavení, editace objektů nastavení režimů zobrazení rozbíjení objektů na křivky text podle křivky práce s hladinami a její význam samostatná závěrečná práce (např. tvorba diplomu)	Vv – grafická tvorba za podpory PC
		Práce s fotografií:	

<p>-využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci</p>	<p>-ovládá nejznámější komunikační software a dokáže s jeho pomocí posílat soubory a spolupracovat na řešení úkolů</p>	<p>Základy snímání okolního obrazu, druhy fotoaparátů a jejich porovnání, technický princip snímačů digitálních fotoaparátů, principy aditivního barevného prostoru, datová náročnost snímku v komprimované a nekomprimované podobě, paměťová kartová média, základy pořízení a exportování snímku...</p>	<p>F – optické zásady šíření světla, způsoby zachycení po průchodu optickými soustavami</p>
<p>-chápe fungování počítačových sítí, zná druhy sítí dle rozlehlosti a dle stavby</p> <p>-má přehled o výhodách a nevýhodách jednotlivých sítí, kabeláži, protokolech</p>	<p>-umí zkontrolovat a případně nakonfigurovat internetové připojení metalickým kabelem s konektorem RJ-45 včetně nastavení pevné IP adresy a začlenění PC do pracovní skupiny v MS Windows</p> <p>-zná principy činnosti sítí včetně Internetu a základy šíření informací pomocí jeho infrastruktury</p>	<p>Informační síť:</p> <p>typologie sítí, sdílení dat</p> <p>nastavení uživatelských účtů</p> <p>koncepce přístupových práv a jejich dědění</p> <p>uživatelé a uživatelské skupiny</p> <p>význam jednotlivých práv k souborům a složkám</p> <p>sdílení technických prostředků</p> <p>mapování sdílených složek</p>	<p>F – principy šíření signálu v metalickém vodiči nebo optickém vláknu</p>
		<p>Sítě a jejich fungování – Internet</p>	<p>VMEGS – vyhledávání a komunikace informací o světě</p>

<p>-posuzuje tvůrčím způsobem aktuálnost, relevanci a věrohodnost informačních zdrojů a informací</p>		<p>Důležité pojmy z oblasti rozsáhlých sítí, principy fungování a přenosu dat, základy infrastruktury, adresace, protokoly, vrstevnatý model, převádění IP adres na názvy domén – pojmy DNS, proxy server, Intranet, firewall, druhy služeb internetu, top level domény...</p>	<p>OSV – pravidla komunikace,</p> <p>MuV – možnost komunikace s lidmi z různ. kultur</p>
<p>-využívá informační a komunikační služby v souladu s etickými, bezpečnostními a legislativními požadavky</p>		<p>Tvorba webstránky pomocí HTML: Úvodní pojmy z oblasti HTML a základ struktury HTML dokumentu, druhy tagů a jejich parametrů – tagy pro úpravu těla, textové tagy a jejich využití, vkládání seznamů a jejich úprava, obrázky v těle stránky, odkazy do vnějších souborů i do téže stránky a jejich nastavení a využití, běžící text na stránce, tabulky a jejich využití, tvorba formulářů, vkládání dalších objektů s multimediálním obsahem....</p> <p>Tvorba webstránky s využitím pokročilejší aplikace.</p> <p>Skupinový závěrečný projekt- vytvoření třídní webové stránky ve vzájemné spolupráci s využitím dosavadních znalostí.</p>	
		<p>Multimédia:</p>	

-efektivně ovládá postupy pro editaci multimediálního obsahu	-dokáže zpracovat jednoduchý videoklip tvůrčím způsobem podle vlastní představy	Význam a výhody multimédií, využití multimédií v praxi, vytvoření vlastního krátkého školního videoklipu ve Windows Movie Makeru	
--	---	--	--